



8 NOVEMBRE 2018

MICROSOFT HOUSE, VIALE PASUBIO 21

# WORLD USABILITY DAY MILAN

## Design for Good or Evil

Oltre il significato intrinseco di  
buona e cattiva progettazione

[WWW.WUDMILAN.COM](http://WWW.WUDMILAN.COM)



## World Usability Day 2018

### Good or Evil

Il mondo è in continua evoluzione ed ogni giorno assistiamo a fatti che stupiscono o spaventano le persone. Al giorno d'oggi non ci aspettiamo che i prodotti e le esperienze si fermino a tematiche di usabilità o accessibilità, ma ci aspettiamo che questi abbiano qualità eticamente cariche, siano desiderabili e coinvolgenti.

Vogliamo partire dall'assunto che il principio della buona progettazione è alla base delle aziende più di successo ed innovative. Il concetto è stato ampiamente raccontato e testimoniato.

Il World Usability Day Milan è un evento organizzato da:



Dalle risposte  
che ci siamo  
dati sono  
emerse le  
tematiche che  
ispireranno gli  
speaker

### Etica nel mondo digitale

Come l'etica interviene nelle fasi di progettazione e di fruizione dell'esperienza.

### Il mondo dell'intrattenimento

Come attraverso una buona progettazione si possono creare esperienze negative o estreme.

### Influenza e manipolazione attraverso il design persuasivo

Come la progettazione basata sulla conoscenza delle persone incontra l'arte della persuasione.

### Intelligenza artificiale, IoT e Blockchain

Come le nuove tecnologie amplificano il loro effetto a seconda dell'utilizzo che viene fatto.

### La trasformazione digitale

Come gli strumenti digitali possono aiutare a visualizzare l'impatto delle scelte fatte.

## SPEAKERS

- Paolo Ciuccarelli
- Raffaella Iannello
- Rossana Actis-Grosso
- Stefano Cecere
- Claudio Raimondi
- Sonia Massari
- Claudio dell'Era
- Alessandro Galetto

**web:** [www.wudmilan.com](http://www.wudmilan.com) **Facebook:** @WUDmilan2018 **Twitter:** @WUDMilan **Email:** [ciao@wudmilan.com](mailto:ciao@wudmilan.com)